

体験授業は学校の雰囲気を確かめるチャンス!

体験授業・学校説明会

生徒スタッフがサポートをしますので安心して体験ができます。
保護者向けの説明会もありますのでお気軽にご参加ください。



AIフロンティア 体験

8/29(土)　10/10(土)　10/31(土)

10:00〜12:00　※必ず事前予約をお願いいたします



学校説明会

進学の悩みや入試・学費・卒業後の進路などのご相談に個別対応いたします。

8/15(土)　9/12(土)
10/10(土)　10/24(土)
10/31(土)　11/7(土)

出願・入試説明会



平日の体験授業も受付中!!

平日(火〜金曜日)午後、授業・練習の見学、参加ができます。

交通アクセス

- モノレール旭橋駅より徒歩約3分
- 那覇バスターミナルより徒歩約3分
- 那覇空港より車で約10分

※日程は変更になる場合もあります。開催場所、時間帯は下記へお問い合わせ下さい。

KBC学園グループ
KBC高等学院
KBC高等学院
未来高等学校 沖縄学習センター
ユネスコスクール加盟校 ASPnet (UNESCO Associated Schools Project Network)

@KBC.HI_SCHOOL

ナハシ　ミライ
0120-784-361
〒900-0034 沖縄県那覇市東町23-1
KBC高等学院 検索
学校メールアドレス
hi@kbcgroup.ac.jp

KBC学園グループ
- KBCビジネス&IT専門学校
- KBCデザイン&アート専門学校
- 沖縄大原簿記公務員専門学校
- KBCリゾート・エアライン&ブライダル専門学校
- KBCペットワールド専門学校
- KBCビューティーモード専門学校

令和9年度より校名変更予定

H26070040300P

KBC AIフロンティア GUIDE 2027

2027年度スタート!

最強の道具を手に入れろ

AI×君のアイデアで
新しいワクワクが動き出す



KBC学園グループ
KBC高等学院
未来高等学校 沖縄学習センター
ユネスコスクール加盟校 ASPnet (UNESCO Associated Schools Project Network)

総合学科
3年制｜定員80名

AIフロンティアで
学べること



AI×クリエイティブ

画像・動画・音楽
生成AIで表現に挑戦



AI×ゲーム制作

スマホゲームづくりで、
アイデアをカタチに



AI×地域・企業

地域や企業と連携し、
リアルな課題を解決



AIを活用した多彩な学びで、
キミの「やってみたい！」をカタチにします。

AIを使って未来を創る。

プログラミング基礎 / AIリテラシー / AIツール活用 / プロジェクト実践 / プレゼンテーション表現力

ダブルスクール制度

好きなことと勉強を両立できるカリキュラム

1年次時間割(例)

		Mon	Tue	Wed	Thu	Fri
	9:00- 9:10	ショートホームルーム				
1	9:20-10:10	数学Ⅰ	選択	AI×PBL	社会	LHR
2	10:20-11:10	理科	選択		英語	理科
3	11:20-12:10	英語	総探		国語	社会
	12:10-13:10	昼食・清掃			昼食・清掃	
4	13:20-14:10	ー	AI活用実習	eスポーツ実践 ※検定前は検定対策を行います	AI×ゲーム制作	デザイン イラスト演習
5	14:20-15:10	ー				情報処理実習
6	15:20-16:10	ー				

※ 普通科目（未来高等学校のカリキュラム） PBL=課題解決型学習

1日の流れ

8:50 登校



9:00 SHR（ショートホームルーム）
登校後、その日の授業や予定などを確認します

9:20 授業
普通科目を中心に、ビジネス系科目なども学びます



12:10 昼食・清掃
みんなでお昼ワイワイと楽しい時間



13:30 午後の授業
選択コースに分かれて専門性を深めます



16:30▼18:00 ゲーム部
放課後はeスポーツ大会勝利を目指し練習します



検定取得実績

- 情報セキュリティマネジメント（国家資格）
- ITパスポート試験（国家資格）
- プログラミング能力検定
- Illustrator®クリエイター能力認定試験
- Photoshop®クリエイター能力認定試験
- 情報処理検定試験
- 日本語ワープロ検定
- 情報処理技能検定表計算
- 文書デザイン検定
- プレゼンテーション作成検定
- パソコンスピード認定試験
- プログラミング技能検定試験
- 情報デザイン検定試験
- 実用英語技能検定
- 日本漢字能力検定
- 実用数学技能検定

在校生メッセージ



私がKBCで頑張っていることは、デジタルマーケティングです。実際の企業様と協力し、デザインパッケージを作成し販売まで行います。自主性の大切さを感じる授業です。ぜひ一緒に充実した高校生活を送りましょう！

デジタルクリエイションコース
嶺井 汰月さん
佐敷中学校出身

3年間で、「好き」を「強み」に変える。

AIを使いこなし、社会の課題を解決できる人材へ。

1年生 AIへの興味
- 音楽生成 AI
- AI イラスト
- スマホゲーム制作

まずは「楽しい！」からスタート！



2年生 AIアプリへの応用
- 学校課題の解決
- AI 活用プロジェクト
- 企画書作成～実行

AI を使って課題解決に挑戦！



3年生 社会課題の解決
- 企業コラボ
- 地域連携
- Web アプリ制作

社会とつながる本格プロジェクトへ！



興味 → 応用 → 社会へ 3年間で発想力とAI活用力を育てます。

こんなキミに、ぴったり



1 プログラミング経験ゼロでも大丈夫

音楽生成 AI やゲーム制作から、無理なくスタート。
初心者でも安心して学べます。



2 「何をつくるのか」のアイディアを重視

スキルより発想力。
AI を「道具」として使いこなす力を育てます。



3 進学も就職も、どの道でも武器になる

AI 活用力 × 発想力で、将来の選択肢が広がります。



卒業後の進路

AI 活用力は、あらゆるフィールドで力になります。

大学進学	専門学校	一般企業	デジタル業界
(IT・理工・情報系・社会系など)	(IT・ゲーム・デザイン・映像など)	(IT系・サービス・マーケティングなど)	(IT・Web・ゲーム・クリエイターなど)

キミの発想が、未来を変える。